Games for Windows



VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Následující informace si prosím přečtěte dříve, než začnete hru používat nebo ji dovolíte používat svým dětem.

Záblesky světla nebo blikající obrazy mohou u některých lidí vyvolávat epileptické záchvaty nebo ztrátu vědomí. K záchvatu může u takových lidí dojít i při sledování televizního obrazu nebo hraní určitých počítačových her. To se může stát i osobám, které ve svých lékařských záznamech nemají epilepsii uvedenu a nikdy epileptickými záchvaty netrpěly. V případě, že jste vy nebo někdo jiný z vaší rodiny měli někdy symptomy epilepsie (záchvaty nebo ztrátu vědomí) v důsledku zábleskového světla, je potřeba se před začátkem hraní poradit s lékařem.

Doporučujeme rodičům, aby při hraní počítačových her svým dětem věnovali zvýšenou pozornost. Pokud máte vy sami nebo vaše děti při hraní her jakékoli z následujících příznaků – závrať, rozmazané vidění, cukání očí nebo svalů, ztráta vědomí, ztráta orientace, jakýkoli nechtěný pohyb nebo křeč – je třeba hraní OKAMŽITĚ přerušit a poradit se s lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ

- Neseďte před obrazovkou příliš blízko, ale v dostatečné vzdálenosti tak, jak to dovoluje délka kabelu.
- Při hraní je lépe používat malou obrazovku.
- Nehrajte, pokud jste unaveni nebo nevyspalí.
- Zajistěte, aby místnost, v níž hrajete, byla dobře osvětlená.
- Při hraní počítačových her je třeba udělat každou hodinu přestávku v trvání nejméně 10–15 minut.

INSTALACE A SPUŠTĚNÍ HRY

POKUD MÁTE HERNÍ DISK

Chcete-li hru nainstalovat, vložte disk do diskové jednotky a následujte pokyny na obrazovce.

Poté, co se hra nainstaluje, můžete ji spustit pomocí nabídky automatického spuštění nebo ji naleznete v nabídce START. V systému Windows Vista™ jsou hry umístěny v nabídce START > HRY a ve dřívějších verzích systému Windows™ v nabídce START > PROGRAMY (nebo VŠECHNY PROGRAMY) umístěné na obrazovce vlevo dole.

POKUD JSTE SI HRU STÁHLI ZE STRÁNEK EA STORE

Pokyny týkající se stažení hry naleznete v sekci Customer Service (Služby zákazníkům) na stránkách EA Store.

- Poté, co se hra stáhne pomocí aplikace EA Download Manager, objeví se ikona vybízející k instalaci hry. Klepněte na ikonu a následujte pokyny na obrazovce.
- Po dokončení instalace spusťte hru přímo z aplikace EA Download Manager.

  POZNÁMKA: Některé hry vyžadují aktivovat uživatelské jméno (spolu s licencí DRM) prostřednictvím aplikace EA Download Manager.

OBSAH

ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE!	2
VÝZVĚDNÁ MISE	3
ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ	4
NASTAVENÍ HRY	8
INFORMACE O POLNÍ VÝSTROJI – NANOOBLEK	9
ZBRANĚ A VYBAVENÍ	15
VOZIDLA	20
UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ	21
MOŽNOSTI	21
HRA PRO VÍCE HRÁČŮ	22
ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ	25
ZÁKAZNICKÁ PODPORA	27
ZÁRUKA	28

ZŮSTAŇTE VE HŘE A ZAREGISTRUJTE SE!

Po vytvoření členského účtu EA a registraci této hry získáte zdarma cheaty a herní tipy přímo od EA. Vytvoření členského účtu a registrace jsou snadné a rychlé!

Zaregistrovat se můžete během instalace nebo přes odkaz elektronické registrace, který naleznete v programové skupině hry v nabídce Start. Můžete také navštívit naši webovou stránku na adrese **www.gamereg.ea.com** a zaregistrovat se zde.

UPOZORNĚNÍ: Zaregistrováním této hry se uloží kopie vašeho sériového čísla na váš účet EA pod položku Můj účet, kde ho kdykoliv v budoucnu naleznete.

{ART: insert ToC}

VÝZVĚDNÁ MISE

Pouze zrak

Výchozí informace

Nevysvětlitelný výpadek komunikace s archeologickým týmem Američanů, který působí na ostrově ve Filipínském moři. Poslední zpráva od vedoucího týmu Dr. Rosenthala naznačuje, že byl ostrov napaden a ovládnut armádou Korejské lidově demokratické republiky.

Aktuální situace

Příčina intervence korejské armády je neznámá: dříve nebyly zaregistrovány žádné známky expanze na toto území. Možné scénáře: zabavení nálezů na místě činnosti archeologického týmu; Američané byli zajati a bude za ně požadováno výkupné; získání odborníků pro neznámý projekt severokorejské armády.

Akce oprávněna

Rozkaz vyhnout se v tuto chvíli oficiálně schválenému konfliktu se severokorejskou armádou. Doporučena skrytá infiltrace vojáků speciální jednotky – použijte nanoobleky pro pružnou reakci. Primární cíl: nalézt rukojmí a evakuovat je. Sekundární cíl: aktualizovat zprávu o vojenské situaci a stanovit příčinu intervence severokorejské armády.

Stav: Schváleno



ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

Crysis ® je možné hrát pomocí klávesnice a myši nebo ovladače Xbox 360.

POZNÁMKA: Ovládání klávesnice a myši je možné uživatelsky nastavit. Chcete-li změnit výchozí ovládání uvedené níže, vyberte v hlavní nabídce MOŽNOSTI>NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE a vyberte záložku. Klepněte na ovládací klávesu, kterou si přejete změnit, a poté na vyzvání stiskněte vámi zvolenou novou klávesu.

KLÁVESNICE A MYŠ

NAHLÉDNOUT/POHYBOVAT SE

Funkce	Klávesnice a myš
Dopředu	**W**
Zpátky	**S**
Úkrok doleva/doprava	**A/D**
Vyklonit se doleva/doprava	**Q/E**
Vstát/Vyskočit	**Mezerník**
Sprintovat	**Shift+W**
Přikrčit se	**Levý Ctrl**
Zalehnout	**Y**
Noční vidění	**I**

ZBRANĚ

Funkce	Ovládání
Vystřelit	**Tlačítko myši 1**
Režim Přiblížit/Raketomet/Zobrazit	**Tlačítko myši 2**
Režim střelby	**X**
Nabít zbraň	**R**
Odhodit zbraň	**J**
Dalekohled	**B**
Nabídka pro nastavení zbraní	**C**/podržet tlačítko **myši 3** a vybrat ikonu zbraně (**viz str. 18**)
Další/Předchozí zbraň	**Kolečko myši dolů/nahoru**
Rvačka/Rvačka se zbraněmi	**Tlačítko myši 1/T**
Hodit granát	**G**
Změnit typ granátu	**H**
Změnit zbraň s krátkým dosahem	**+**
Změnit útočnou zbraň	**ě**
Změnit výbušninu	**š**
Změnit režimy nanoobleku	**č**
Změnit pomocné vybavení (pouze v režimu pro více hráčů)	**ř**

INTERAKCE

Funkce	Ovládání
Působit/Vstoupit/Opustit	**F**
Rychlé uložení (pouze v režimu pro jednoho hráče)	**F5**
Rychlé načtení (pouze v režimu pro jednoho hráče)	**F8**
Načíst naposledy uloženou hru	**F9**
Rychlá nabídka pro nanooblek	**Tlačítko myši 3/V**
Otevřít/zavřít mapu	**M**
Otevřít/zavřít cíle mise (pouze v režimu pro jednoho hráče)	**Tab**
Otevřít herní nabídku	**Esc**

INTERAKCE V REŽIMU PRO VÍCE HRÁČŮ

Otevřít/zavřít hlasový chat	**Alt** (stisknout a podržet)
Příkazy rádiem	**F5 až F8** + **numerická klávesa**
Otevřít/zavřít nabídku pro nákup	P
Koupit munici	**.**
Otevřít/zavřít výsledkovou listinu	**Tab** (stisknout a podržet)
Zobrazit všechny 3D cíle mise	**O** (stisknout a podržet)
Otevřít/zavřít týmový chat	**U/Enter**
Otevřít/zavřít všechny chaty	**Y/Enter**
Poslat vzkaz v chatu	**Enter**

VOZIDLA

OBECNÉ OVLÁDÁNÍ VOZIDLA

Funkce	Ovládání
Přepnout na sedadlo řidiče	**+**
Přepnout na sedadlo střelce	**ě**
Přepnout mezi sedadly pasažérů	**š**
Přepnout pohled třetí osoby	**F1**
Přiblížit/Oddálit	**Kolečko myši ⇳**
Klakson	**H**
Světla	**L**
Primární/sekundární zbraně (jsou-li k dispozici)	**Tlačítko myši 1/Tlačítko myši 2**

POZEMNÍ A VODNÍ DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY

Funkce	Ovládání
Zrychlit/dopředu	**W**
Zpomalit/couvat	**S**
Zatočit doleva	**A**
Zatočit doprava	**D**
Brzda	**Mezerník**
Nitro	**Levý Shift**

VRTULNÍK

Funkce	Ovládání
Zapnout motor	**W**
Vypnout motor	**S**
Rolování doleva/doprava	**A/D**
Otočit/naklonit	**Myš**
Přídavné spalování	**Levý Shift**

LETADLO S KOLMÝM STARTEM A PŘISTÁNÍM (VTOL)

Funkce	Ovládání
Zrychlit/dopředu	**W**
Zpomalit/couvat	**S**
Řízení	**Myš ⇳/⬄**
Posun doleva/doprava	**A/D**
Rolování doleva/doprava	**Q/E**
Vystoupat	**Mezerník**
Sestoupat	**Levý Ctrl**
Přídavné spalování	**Levý Shift**

OVLADAČ XBOX 360

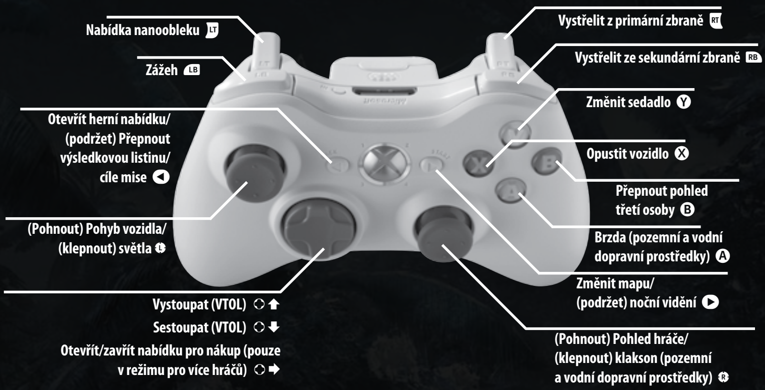
POZNÁMKA: Chcete-li hrát s ovladačem Xbox 360, musíte nainstalovat ovladač Xbox 360 pro Windows. Více informací naleznete na stránce: **http://support.microsoft.com/kb/906347**.

OVLÁDÁNÍ HRÁČE



- Chcete-li zapnout nebo vypnout zpětnou odezvu nebo obrácené ovládání, vyberte v hlavní nebo herní nabídce položky MOŽNOSTI>NASTAVENÍ GAMEPADU a klepněte na zaškrtávací políčka.

OVLÁDÁNÍ VOZIDLA



NASTAVENÍ HRY

Chcete-li svou misi začít jako agent speciálních sil, vyberte na obrazovce hlavní nabídky možnost HRA PRO JEDNOHO HRÁČE a poté NOVÁ HRA. Vyberte úroveň obtížnosti: LEHKÁ, NORMÁLNÍ, REALISTICKÁ nebo DELTA a poté pro spuštění hry zvolte možnost ZAČÍT HRU.

- Chcete-li pokračovat v hraní uložené hry, vyberte NAČÍST HRU.
- Více informací o hře v režimu pro více hráčů naleznete v části Režim pro více hráčů na str. 22.

TIP: Chcete-li během hry změnit úroveň obtížnosti, stiskněte klávesu Esc, abyste vyvolali herní nabídku. Poté vyberte MOŽNOSTI>NASTAVENÍ HRY a v rozbalovací nabídce vyberte úroveň obtížnosti.

UŽIVATELSKÝ PROFIL

Chcete-li ukládat svá herní data, vytvořte si uživatelský profil. Vyberte PROFIL a poté zvolte NOVÝ PROFIL. Vložte své uživatelské jméno a klepněte na ULOŽIT PROFIL.

- Chcete-li načíst stávající profil, vyberte NAČÍST PROFIL a poté klepněte na uživatelské jméno profilu, který si přejete načíst. Pro načtení profilu vyberte NAČÍST a vraťte se do hlavní nabídky.

POZNÁMKA: Jestliže si nevytvoříte profil se jménem, bude vám přidělen výchozí profil. Hry, které jsou uložené v určitém uživatelském profilu, nejsou z jiného uživatelského profilu přístupné.

POZNÁMKA: Více informací o nastavení možností hry naleznete na str. 21.

INFORMACE O POLNÍ VÝSTROJI – NANOOBLEK



PRŮHLEDOVÝ HLEDÁČEK

Špičkový high-tech nanooblek je tajnou zbraní speciálních sil Spojených států, která agentovi poskytuje vylepšené schopnosti. Oblek obsahuje integrovaný průhledový hledáček, který využívá satelitní spojení k umístění důležitých taktických informací přímo do zorného pole.



TAKTICKÝ RADAR A INDIKÁTORY HROZEB

Taktika utajení je pro úspěšné dokončení infiltrační mise klíčová. Sledujte údaje o situaci a stavu hrozeb, abyste zůstali v utajení.



Na taktickém radaru je zvýrazněna polohy nejbližších cílových bodů nebo jednotek:

- Cíle jsou zobrazeny jako zelené (primární) nebo žluté (sekundární) tečky.
- Všichni vojáci jsou označeni šipkami ukazujícími ve směru, kterým se dívají. Po zaměření dalekohledem (viz *Dalekohled* na str. 12) jsou spřátelení vojáci označeni modrou a nepřátelští vojáci červenou barvou.

  TIP: Nepřátelé, kteří jsou ve stavu pohotovosti (žluté šipky) nebo kteří jsou v boji (blikající červené šipky), jsou na taktickém radaru zobrazeni i v případě, že jste je nezaměřili. Vozidla jsou po zaměření zobrazena jako bílé siluety.

ANALÝZA HROZEB

Váš hledáček zobrazuje dvě proměnné: vaše aktuální riziko odhalení a stupeň ostražitosti nepřítele.

- Vaše riziko odhalení je označeno zobrazeným vykřičníkem – jestliže vykřičník narůstá na velikosti a mění svou barvu ze zelené přes žlutou až na červenou, roste vaše viditelnost, a tedy i riziko, že budete spatřeni.
- Jestliže indikátor ostražitosti nepřítele vzroste, jednejte rychle, abyste minimalizovali svou viditelnost, nebo opusťte svou aktuální pozici.

DETEKCE ZÁSAHU

Okamžitá analýza příchozích střel umožňuje nanoobleku určit místo každého nepřítele, který vás zasáhne. Díky této schopnosti mu můžete provést přesný odvetný úder. Dávejte pozor na červený indikátor ve svém hledáčku, ukazující směr útočné střelby.

DALEKOHLED

Dalekohled použijte pro zaměření nepřátelských jednotek – sledovat je můžete jak na taktickém radaru, tak na strategické mapě. Pro použití dalekohledu stiskněte klávesu B a kolečkem na myši nastavte úroveň přiblížení. Polohy všech viditelných nepřátelských jednotek nebo vojáků v dosahu 100 metrů jsou automaticky zobrazeny jako zastíněné siluety ve vašem zorném poli.

- Silueta v barvě hledáčku (výchozí barvou je zelená) označuje nepřítele, jenž neví o vaší přítomnosti.
- Žlutá silueta ukazuje, že jejich stupeň ostražitosti vzrostl na podezíravou úroveň a že prozkoumávají oblast.
- Červená silueta ukazuje, že nepřítel je v plné pohotovosti nebo právě bojuje.

Chcete-li nepřátele sledovat na strategické mapě a taktickém radaru, použijte dalekohled a zaměřte je. Dosáhněte ostrého pohledu na jednotku a umístěte na ni zaměřovač, abyste zaměřili její polohu – zastínění siluety se rozbliká bílou barvou a jednotka je nyní sledována v reálném čase. Vozidla je možné zaměřit stejným způsobem, avšak v jejich případě nebudou zobrazeny výstražné barvy. Všechny jednotky zůstanou zaměřeny, dokud nebudou zabity nebo zničeny.

> **TIP:** Jednotky jsou v režimu lehké a normální obtížnosti automaticky zaměřeny ve chvíli, kdy jsou zkoumány, dostanou se do stavu pohotovosti nebo střílejí ze svých zbraní.

- Modré šipky označují polohu spřátelených jednotek.
- Směr vašeho dalšího cílového bodu je označen bílou šipkou. Aktuální cílový bod je zobrazen jako zelený diamant se žlutým kolečkem uprostřed, chcete-li zobrazit název cílového bodu a svou vzdálenost od něj, přesuňte na toto kolečko zaměřovač dalekohledu.

> **TIP:** Máte-li k dispozici leteckou podporu, přesuňte zaměřovač dalekohledu na cíl přilétajících letadel a použijte tak dalekohled k navádění těchto letadel.

INFORMACE O MISI

CÍLE MISE

V průběhu vaší mise jsou aktualizovány informace a cíle. Chcete-li zhodnotit aktuální zprávu o situaci a informaci o úkolu, stiskněte klávesu Tab, kterým se přepíná zobrazení cílů a strategické mapy

STRATEGICKÁ MAPA

Chcete-li v hledáčku zobrazit strategickou mapu, stiskněte klávesu M. Pohybem kolečka myši ⇳ upravíte přiblížení, zatímco klepnutím a podržením pravého tlačítka myši se můžete pohybovat po mapě. Kromě mapy reliéfu místního terénu rovněž zobrazuje důležitá místa mise (zelené tečky), vaši polohu (oranžová šipka), spřátelené jednotky (modré šipky) a nepřátelské jednotky (červené šipky/ikony vozidel).

> **RADA:** Stanice severokorejské armády ruší přenos komunikace a tím snižují prospěšnost vaší mapy a radaru. Abyste znovu získali satelitní podporu, je nutné rušičku vyřadit z provozu.

UŽIVATELSKÉ NASTAVENÍ NANOOBLEKU



Nastavte energetický tok nanoobleku na jeden ze čtyř režimů: rychlost, síla, štít nebo maskování. Zvýšíte tím své schopnosti nebo tak můžete reagovat na vývoj situace na poli. Energie nanoobleku se vyčerpá, avšak časem se znovu obnoví. Rychlost vyčerpání a regeneraci se liší v závislosti na zvoleném režimu a vaší situaci.

RYCHLOST

Vstříknutí nanobotů do krevního oběhu vám umožní pohybovat se až dvojnásobně rychleji než normálně. Rychlost chůze není zvýšena na úkor energie obleku, avšak běh (stisknout a podržet Levý Shift) výrazně vyčerpává energii a snižuje dobu, po kterou můžete sprintovat.

SÍLA

Toto nastavení vám umožňuje zdvojnásobit sílu běžného člověka. Dojde k aktivaci vnější svalové kostry nanoobleku, která vám umožní zvedat a odhazovat větší předměty, skákat výše, způsobovat větší škodu při rvačkách a stabilizovat zbraně pro menší trhnutí a stabilnější zaměření. Všechny tyto funkce však mají větší nároky na energii obleku.

ŠTÍT

Odklání energii na obrannou strukturu nanoobleku a tím zvyšuje úroveň ochrany, kterou poskytuje štít. Při jakémkoli poškození dojde k omezení energie obleku a nikoli zdraví, jakmile je však energie vyčerpána, budete opět vystaveni možnosti poškození zdraví. Za účelem maximální bezpečnosti vyberte režim štítu v nouzových situacích, jako je pád z výšek nebo únik z neočekávaných přestřelek.

MASKOVÁNÍ

Vytvoří vysoce účinný krycí štít, díky němuž budete prakticky neviditelní. Vysoké požadavky systému maskování na napájení naneštěstí vyčerpávají energii obleku, takže maskování je možné používat jen po omezený časový úsek. Dodatečná energie vyžadovaná pro zachování účinného maskování při pohybu zvyšuje ztrátu energie.

VAROVÁNÍ: Střílení ze zbraně v režimu maskování zcela vyčerpá energii obleku. Budete tak okamžitě viditelní.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMŮ



Režim můžete vybrat několika způsoby.

- Stiskněte V nebo klepněte a podržte kolečko myši, abyste vyvolali nabídku nanoobleku. Pohybem myši ⇳/⇔ poté vyberte nastavení.
- Stisknutím klávesy "**č**" můžete přepínat mezi režimy bez nutnosti vyvolání nabídky nanoobleku.
- Jsou-li pro oblek aktivovány klávesové zkratky (MOŽNOSTI>NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE> POHLED>KLÁVESOVÉ ZKRATKY NANOOBLEKU), můžete mezi režimy přepínat tak, že dvakrát stisknete následující klávesové příkazy: sprintovat (**Levý Shift**) – režim rychlosti; ustupovat (**S**) – režim štítu; rvačka (**T**) – režim síly; přikrčit se (**Levý Ctrl**) – režim maskování.

DALŠÍ FUNKCE

Některé podpůrné funkce jsou k dispozici vždy: Nanooblek obsahuje dýchací přístroj, který se automaticky aktivuje v případě ponoření do vody a umožní tak jeho nositeli pod vodou po určitou dobu dýchat. Je rovněž vybaven režimem pro noční vidění (zapnutí a vypnutí tohoto režimu provedete stisknutím klávesy I). Noční vidění využívá nezávislého zdroje napájení, který se rychle vyčerpává. Indikátor energie nočního vidění je zobrazen v pravém horním rohu vašeho hledáčku a ukazuje vám zbývající energii nebo dobu použití.

ZBRANĚ A VYBAVENÍ

Chcete-li maximalizovat svou efektivitu v boji, vyberte nejlepší zbraň pro daný úkol se správným nastavením a nejvhodnější municí. Svou nabídku zbraní můžete během své mise rozšířit, když získáte další zbraně (viz seznam níže) – z těchto zbraní rovněž můžete získat díly, které můžete použít při úpravě zbraní (viz str. 18).

- Mezi zbraněmi se můžete pohybovat buď otáčením kolečka myši ⇳ nebo pomocí klávesových zkratek (viz *Úplné ovládání>Zbraně* na str. 5). Stisknutím klávesy **H** můžete procházet granáty.
- Některé zbraně mají pouze příslušníci severokorejské armády: tyto zbraně můžete získat buď zneškodněním nepřátelského vojáka, nebo tajným útokem na nepřátelskou základnu.

PISTOLE (PISTOL)

Jde o nejvyspělejší dostupnou pistoli. Její nízká hmotnost a snadné použití vám umožní zdvojnásobit vaši palebnou sílu, neboť můžete mít v každé ruce po jedné pistoli.

Kapacita zásobníku: 20





SAMOPAL

Standardní samopal s krátkým dosahem, který se vyznačuje vynikající palebnou silou. Jeho možnosti jsou zvýšeny potenciálem jeho úprav.

Kapacita zásobníku: 50

BROKOVNICE

Navzdory nízké hmotnost se vyznačuje ničivou palebnou silou na krátkou vzdálenost. Mechanismus posuvného předpažbí a pokročilý systém regulace trhnutí zajišťují rychlou, hladkou a přesnou palbu.

Kapacita patron: 8





SCAR

Tato hybridní bojová útočná puška je nejpokročilejší zbraní speciálních sil na světě. Je lehká, ale účinná a její klíčovou vlastností je široký rozsah možných přídavných zařízení. Díky tomu jde o vysoce univerzální zbraň.

Kapacita zásobníku: 40

FY71

Standardní zbraň severokorejské armády. Tato útočná puška nabízí snadné použití, slušnou palebnou sílu a značný potenciál pro úpravu. Ačkoli je FY71 méně účinná než puška SCAR, je její použití během mise dobrou volbou, neboť na území ovládaném severokorejskou armádou se nachází velké množství munice.

Kapacita zásobníku: 30





OSTŘELOVAČKA

Vysoce účinná ostřelovačka puška, která nabízí mnoho možností a umožňuje přesnou střelbu na různou vzdálenost. Výrazný hlasitý zvuk při jejím výstřelu není možné ztlumit, takže bezpečná poloha při střílení a spolehlivá úniková cesta jsou velmi důležité.

Kapacita zásobníku: 10

ROTAČNÍ KULOMET

Ve všech ohledech skutečná těžká zbraň: bez silné opory, kterou nabízí nanooblek, by nebylo držení této zbraně v ruce možné. Palba z této zbraně je smrtící, a tak jde o skvělou volbu, kdykoliv potřebujete vyčistit území. Chcete-li zvýšit rychlost pohybu a snížit trhnutí, nastavte nanooblek do režimu síly.

Kapacita zásobníku: 500





GAUSSOVA PUŠKA

Používá elektromagnety, které zrychlují střely až téměř na úroveň rychlosti světla. Jedinečná zbraň pro ostřelovače, umí zasáhnout nepřátelské jednotky na velkou vzdálenost.

Kapacita zásobníku: 5

BAZUKA

Tato zbraň se připevňuje na rameno a je vybavena novou generací naváděcího systému. Používá se pro zničení tanků, vrtulníků nebo jakýchkoli nepřátelských vozidel, která vám stojí v cestě. Zbraň není možné použít vleže a její hmotnost omezuje pohyb. Důležitá je proto bezpečná palebná pozice. Každá bazuka je již dodávána nabitá. Jakmile dojde k vystřelení všech tří raket, bazuka bude automaticky odhozena a vy si musíte sehnat novou.

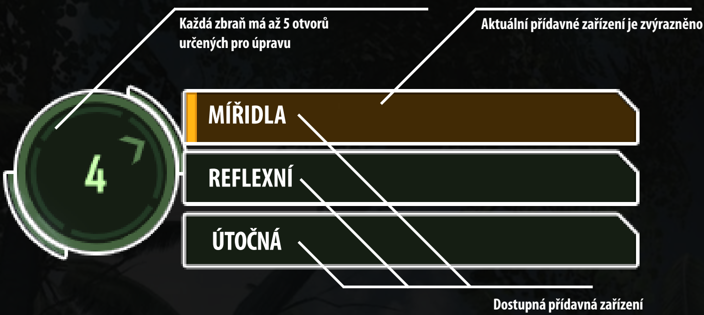
Kapacita bazuky: 3



ÚPRAVA ZBRANÍ

Díky nabízeným přídavným zařízením si můžete upravit své zbraně a čelit tak nepřátelům, které potkáte. Vaše sada obsahuje základní výbavu, jako jsou tlumiče nebo vyměnitelné hledáčky, avšak zbraně, které získáte během své mise, mohou přinést další přídavná zařízení a poskytnout vám tak širší výběr. Stupeň dostupných úprav se liší podle konkrétní zbraně – puška SCAR je zbraň, kterou lze upravit nejvíce.

- Chcete-li vyvolat tuto nabídku, stiskněte **C** nebo v nabídce nanoobleku vyberte ikonu zbraně. Opětovným stisknutím klávesy **C** nabídku zavřete.



Chcete-li procházet dostupnými přídavnými zařízeními pro každý otvor, stiskněte klávesu, která odpovídá číslu otvoru. Pro přidání přídavného zařízení můžete rovněž klepnout na název tohoto zařízení.

- Není-li uvedeno jinak, jsou všechna přídavná zařízení určena pro zbraně typu puška.

Reflexní mířidla	Vhodné pro blízké a středně vzdálené cíle, obzvláště při pohybu, kdy holografický červený bod vyrovnává pohyb zbraně.
Útočný dalekohled	Jednoduchý dalekohled se zaměřovačem a omezeným přiblížením, ideální pro útočné pušky.
Ostřelovací dalekohled	Pokročilejší dalekohled na velkou vzdálenost nabízející dvě úrovně přiblížení a měřič vzdálenosti.
Svítilna	Nasazená svítilna osvětluje cíl, zároveň však určuje polohu uživatele.
Modul laserového paprsku	Promítá na cíl červený laserový paprsek. Jako v případě svítilny je možné díky jeho vysoké viditelnosti uživatele snadněji lokalizovat.
Granátomet	Zbraně typu útočná puška je možné vybavit granátometem.
Taktické zařízení	Poskytuje neomezenou taktickou munici, která na 60 vteřin oslabí nepřátelské vojáky.

Tlumič	**(pro pušky nebo pistole)** Tlumič potlačuje hluk a záblesk při střelbě. Pro zbraně typu pistole a puška jsou k dispozici různé tlumiče.

TIP: Tlumiče jsou vhodnější při útocích na kratší vzdálenost, neboť výrazně omezují sílu střely, obzvláště pak při střelbě na delší vzdálenost.

Laserový/světelný modul	**(pouze pro pistoli)** Kombinovaná jednotka, která v jednom přídavném zařízení obsahuje funkci svítilny a laserového paprsku.

MUNICE

Munici je možné získat stejným způsobem jako zbraně: od zneškodněných nepřátel a z jejich základen. Sebráním odhozené zbraně získáte munici v této zbrani. Různé zbraně pochopitelně vyžadují různou munici. Šetřete proto náboji a buďte připraveni přepnout zbraň.

TIP: V některých táborech severokorejské armády můžete získat zápalné střelivo pro FY71.

DALŠÍ ZBRANĚ

Tříštivé granáty	Roztříštění na smrtící úlomky – nejlepší volba při útoku na nepřátelské vojáky.
Dýmovnice	Poskytují krytí a mohou být využity pro vytlačení nepřátel.
Oslepující granáty	Vytvoří oslepující světlo, které zmate nepřátelské vojáky.
Výbušniny	Standardní víceúčelová plastická výbušnina. Až si ji opatříte, můžete ji umístit klepnutím levým tlačítkem. Klepnutím pravým tlačítkem se přepnete na roznětku. Roznětku použijete stisknutím levého tlačítka myši.

- Pro odhození granátu stiskněte a poté uvolněte klávesu **G**. Chcete-li nastavit vzdálenost, upravte pohybem myši ⇳ úhel hodu. Chcete-li zvýšit vzdálenost, přepněte do režimu síly. Pro přepnutí mezi různými druhy granátů slouží klávesa **H**.

VOZIDLA

Vozidla, která řídíte, vám mohou poskytnout taktickou výhodu, protože nabízejí přepravu, útočnou sílu a určitý stupeň ochrany před nepřátelskou palbou. Ve vozidlech, která jsou vybavena vestavěným průhledovým hledáčkem, je váš hledáček nanoobleku za účelem bezproblémového ovládání synchronizován.

- Chcete-li použít vozidlo, přibližte se k některým z jeho dveří a stiskněte klávesu **F**.
- Pro řízení použijte pohybové klávesy (**W**, **A**, **S**, **D**).
- Stisknutím klávesy **F1** změníte pohled z vozidla.

Když se nacházíte ve vozidle, je váš hledáček rozšířen o tři dodatečné indikátory:

Indikátor polohy – bílé tečky představují dostupná místa k sezení ve vozidle. Vaše aktuální poloha je označena zelenou tečkou.

Rychlost – zobrazuje rychlost vozidla v kilometrech za hodinu (u námořních plavidel rychlost v uzlech)

Poškození – zobrazuje v procentech poškození vozidla.

- Stisknutím příslušné klávesy můžete svou polohu změnit. Obecně platí, že tlačítko “**+**” je místo řidiče a tlačítko “**ě**” odpovídá sedadlu střelce.

ZBRANĚ VOZIDEL

Obsazením místa můžete ovládat některou z dostupných zbraní. Pohybem myši ⇳/⬄ míříte zbraní a stisknutím levého tlačítka myši vystřelíte z primární zbraně (stisknutím pravého tlačítka vystřelíte ze sekundární zbraně, je-li ovšem k dispozici). Zbraně vozidel mají často neomezenou munici, avšak při nepřetržitém použití se přehřívají – když k tomu dojde, musí se před pokračováním ve střelbě zchladit.

Lehké taktické vozidlo/loď	Stisknutím pravého tlačítka myši vystřelíte z kulometu, který je na těchto dopravních prostředcích namontován. V případě lehké a normální úrovně obtížnosti můžete střílet z pozice řidiče. V případě realistické a delta úrovně obtížnosti je však možné kulomet použít pouze z místa střelce.
Tank	Z pozice řidiče můžete odhazovat granáty (levým tlačítkem myši) a střílet z kulometu (pravým tlačítkem myši) Při míření se ve vašem hledáčku zobrazí zaměřovač, který vám pomůže s odhadem vzdálenosti: pohnete-li myší nahoru, zvednete hlaveň děla, a tak prodloužíte dráhu střely. Z pozice střelce můžete levým tlačítkem myši střílet z kulometu. Pravé tlačítko slouží k přibližování.
VTOL/vrtulník	Z místa pilota máte k dispozici řízené střely a rotační kulomet s vysokou ráží. Pro přesné zásahy řízenými střelami použijte vestavěné zaměřování vybraného cíle.

UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Váš postup ve hře je automaticky uložen vždy, když v rámci mise dosáhnete kontrolního stanoviště. Manuální uložení můžete provést jedním z následujících dvou způsobů:

- Rychlé uložení provedete stisknutím klávesy **F5**. K dispozici máte vždy jen jeden soubor pro rychlé uložení, takže při dalším rychlém použití bude vaše předchozí rychlé uložení přepsáno.
- Pro vyvolání herní nabídky stiskněte klávesu **Esc**. Vyberte NAČÍST/ULOŽIT a poté ULOŽIT HRU. Vyberte stopu uložení, vložte případně název, pod kterým chcete hru uložit, a poté vyberte ULOŽIT.

Jestliže během mise zemřete, dojde k automatickému načtení naposledy uloženého souboru. Stisknutím tlačítka pro rychlé načtení (standardně je nastavena klávesa **F8**) můžete rovněž kdykoli načíst poslední rychle uloženou hru.

- Chcete-li ve hře vybrat soubor, který se má načíst, stiskněte klávesu **Esc**, abyste vyvolali herní nabídku, a vyberte NAČÍST/ULOŽIT>NAČÍST HRU. Poté vyberte uložený soubor, který se má načíst. Nebo můžete v hlavní nabídce vybrat NAČÍST/ULOŽIT a poté se držet výše uvedených pokynů.

  POZNÁMKA: Načíst můžete pouze ty uložené soubory, které byly vytvořeny v aktuálně vybraném profilu.

MOŽNOSTI

V hlavní nebo herní nabídce vyberte MOŽNOSTI a poté upravte položky NASTAVENÍ HRY a NASTAVENÍ SYSTÉMU nebo vyberte NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE/NASTAVENÍ GAMEPADU, abyste zobrazili nastavení pro úpravu ovládání. Většina možností nastavení nepotřebuje vysvětlení. Možnosti nastavení, které vysvětlení vyžadují, uvádíme níže.

NASTAVENÍ HRY

VÁHA ZBRANĚ	Pohybujte posuvným ovladačem doleva nebo doprava, abyste snížili nebo zvýšili váhu zbraně a tím její pohyb na obrazovce. Větší zpoždění spojené s vyšší váhou působí realističtěji.

NASTAVENÍ MYŠI A KLÁVESNICE

DÍVAT SE/POHYBOVAT SE> HLADKÝ CHOD MYŠI	Klepnutím na zatrhávací políčko zapnete hladký chod myši. Zapnutím odstraníte trhané pohyby myši, avšak v důsledku toho může dojít ke zpomalení pohybu myši na obrazovce.

NASTAVENÍ SYSTÉMU

GRAFIKA> OPTIMÁLNÍ NASTAVENÍ	Nejjednodušší způsob, jak si můžete na svém PC nejvíce užít hru Crysis - nejvhodnější grafické nastavení pro váš počítač bude zjištěno automaticky.

POZNÁMKA: Grafické nastavení můžete rovněž změnit manuálně – vyberte NASTAVENÍ SYSTÉMU>POKROČILÉ NASTAVENÍ a pomocí rozbalovacích nabídek upravte uvedená nastavení.

HRA PRO VÍCE HRÁČŮ

Chcete-li hrát s dalšími hráči on-line (viz str. 23) nebo přes místní síť (viz str. 24), vyberte v hlavní nabídce možnost HRA PRO VÍCE HRÁČŮ. Zapojte se nebo sami vytvořte hru na život a na smrt Okamžitá akce (viz str. 23) nebo strategičtější hru Drsný boj (viz str. 23).

> **POZNÁMKA:** Vyberete-li možnost RYCHLÁ HRA, vstoupíte přímo do on-line hry. V tomto případě budete standardně automaticky připojeni k serveru hry Okamžitá akce.. Možnosti výběru pro rychlou hru můžete upravit tak, že v hlavní nebo herní nabídce vyberete MOŽNOSTI>NASTAVENÍ HRY>MOŽNOSTI NASTAVENÍ RYCHLÉ HRY.

MOŽNOSTI DOSTUPNÉ POUZE V REŽIMU PRO VÍCE HRÁČŮ

Některé zbraně a typy vybavení jsou dostupné pouze v režimech pro více hráčů – využít můžete lidskou i mimozemskou technologii.

Taktické dělo	Vrchol ničivé lidské technologie – vystřeluje miniaturní nukleární hlavice, které jsou pro lokální útoky ideální ničivou zbraní.
Molekulární urychlovač MOAC	Přeměňuje vlhkost vzduchu v ledové úlomky, které jsou vystřeleny vysokou rychlostí, aby pronikly cílem.
Molekulární zpomalovač MOAR	Rozšíření pro MOAC. Vystřeluje ledový vzduch, který zmrazí vše, co se mu připlete do cesty.
Laserový/světelný modul	Tento kombinovaný modul laserového paprsku a svítilny je v hrách pro více hráčů k dispozici pro pistole i pušky.
Tříštivý nanogranát	Uvolňuje elektromagnetický impulz, který dočasně deaktivuje funkce nanoobleku všech vojáků v dosahu výbuchu.
Mina Claymore	Tato protipěchotní mina při svém spuštění vystřelí jedním směrem (dopředu) smrtící dávku úlomků
Mina	Jednoduchá výbušnina typu „nastražit a zmizet“, která se aktivuje kontaktem – ideální pro poškození vozidel.
Elektronický paklíč	Dokud nevypáčíte zámky nepřátelských vozidel, nemůžete je použít. Paklíč můžete použít k odcizení vozidla bez posádky.
Přenosný radar	Pro váš tým zobrazí na krátkou dobu polohu nepřátelských jednotek v omezeném poloměru taktického radaru.
Opravná sada	Slouží k opravě poškozených vozidel. Pro její použití musíte nejprve opustit vozidlo.

> **RADA:** Kromě toho jsou ve hrách pro více hráčů v některých vozidlech k dispozici další zbraně.

DRSNÝ BOJ

Spojte v unikátním režimu Drsný boj strategické rozhodování s rychlým ničením. Nechte se naverbovat do americké nebo severokorejské armády a zapojte se do bitvy své strany o vyvinutí nových zbraní a získání a rozvinutí mimozemské technologie – poté můžete zničit hlavní velitelství nepřítele.

- Zničení ústředí nepřítele vždy zajišťuje vítězství. Kromě toho můžete rovněž nastavit limit zabitých vojáků, na jehož základě zvítězí tým, který zabije stanovený počet nepřátel, nebo časový limit, který omezí délku hry. V tomto případě zvítězí tým, jenž bude mít při vypršení časového limitu nejvyšší skóre.

  TIP: Chcete-li vidět video Základní výcvik, které váš provede režimem Drsný boj, vyberte v hlavní nabídce HRA PRO VÍCE HRÁČŮ>VÝUKA.

Zmocněte se prototypní laboratoře, poté ovládněte místa havárií mimozemšťanů, abyste měli v laboratoři co vyvíjet, a vyrobte pokročilé zbraně. Ovládněte továrny na vozidla, válečné stroje a letadla a získejte tak přístup k různým vozidlům, které vám pomohou v boji, a získejte strategické bunkry pro vytvoření obranných pozic. Můžete zde rovněž nakupovat munici a zbraně.

- Získáním bodů za zabití a vítěznou kořist zvyšujete prestiž, kterou můžete v nákupních zónách využít k získání větších a lepších zařízení.

  TIP: Pouze tři prvky výbavy jsou dostatečně silné na to, aby zničily nepřátelské hlavní velitelství: taktický tank nové generace, taktický tank a taktické dělo.

OKAMŽITÁ AKCE

Zasáhněte přímo do akce sil Spojených států v klasické bitvě na život a na smrt o nadvládu. Hra je určena až pro 32 hráčů. Hra v režimu Okamžitá akce neobsahuje žádný čas, po který je hráč nezranitelný. Jde o přímou hru, ve které buď zabijete, nebo budete zabiti, takže jde o nejlepší volbu pro ryzí souboj.

HRA PO INTERNETU

Vyberte v nabídce režimu pro více hráčů možnost HRA PO INTERNETU a připojte se k on-line hře, v níž můžete soupeřit s hráči hry Crysis z celého světa. Jakmile si vytvoříte účet (viz Vytvoření účtu níže), držte se pokynů pro připojení nebo vytvoření hry po internetu, které jsou uvedeny v části Úvodní obrazovka na str. 24.

PRO PŘÍSTUP K ON-LINE FUNKCÍM JE TŘEBA REGISTRACE GAMESPY. JE VYŽADOVÁN PŘÍSTUP K INTERNETU. PODMÍNKY SLUŽEB ON-LINE MŮŽETE NALÉZT NA ADRESE WWW.GAMESPY.COM

VYTVOŘENÍ ÚČTU

Ještě než začnete hrát on-line hru, musíte si vytvořit své vlastní unikátní přihlášení k účtu, tím se vytvoří i váš účet GameSpy. Na obrazovce pro přihlášení k účtu vyberte NOVÝ ÚČET, vložte požadované údaje a stiskněte VYTVOŘIT. Získáte tak svůj nový účet.

- Jestliže již účet na GameSpy máte, vložte na vyžádání přihlašovací jméno a heslo. Jestliže si nemůžete na své heslo vzpomenout, klepněte na ZAPOMENUTÉ HESLO a držte se pokynů k získání nového hesla.

HRA V MÍSTNÍ SÍTI

Vyzvěte hráče k hraní hry pro více hráčů přes připojení LAN . Chcete-li se připojit nebo vytvořit hru v místní síti, držte se instrukcí popsaných v části Úvodní obrazovka níže.

ÚVODNÍ OBRAZOVKA

Seznam serverů poskytuje informace o dostupných serverech, které jsou podrobně uvedeny podle hlaviček na obrazovce. Sloupce nalevo ukazují (zleva doprava), zda jde o servery uzamčené, hodnocené, oblíbené nebo servery s aktivním Punkbusterem. Označením serveru se v poli Informace o serveru, které se nachází vlevo, objeví další informace o tomto serveru. Chcete-li omezit nabídku serverů, použijte položku FILTRY nebo v režimu hry po internetu klepněte na záložku pro zobrazení všech serverů, svých oblíbených serverů (klepnutím na PŘIDAT SERVER K OBLÍBENÝM přidáte server do svého seznamu oblíbených serverů) nebo naposledy použitých serverů.

- V režimu hry po internetu vyberte pro zobrazení nebo připojení k chatu na úvodní stránce záložku CHAT.

Chcete-li se zapojit do stávající hry, označte v seznamu příslušný server a klepněte na PŘIPOJIT K SERVERU. Nebo klepněte na PŘIPOJIT K IP a poté zadejte IP adresu, číslo portu a heslo.

Chcete-li vytvořit novou hru, vyberte možnost VYTVOŘIT HRU a poté upravte možnosti nastavení hry.

- Rotaci map nastavíte tak, že v rozbalovací nabídce vyberete možnost Okamžitá akce nebo Drsný boj, označíte název mapy a klepnete na PŘIDAT K ROTACI. Označte v seznamu rotace mapu, kterou chcete zobrazit, a v níže uvedeném poli upravte její nastavení.

Jakmile upravíte zbývající nastavení, klepněte pro spuštění hry na ZAHÁJIT HRU.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

ON-LINE CENTRUM PODPORY

Pokud máte problémy s provozem této hry, obraťte se prosím na naše on-line centrum podpory na adrese **http://podpora.electronicarts.cz**, kde najdete nejnovější řešení problémů a kde nám také můžete on-line sdělit, s jakými potížemi se potýkáte.

Pro získání tipů při řešení problémů her stažených ze stránky EA Store se nejdříve ujistěte, že jste na této adrese, a následně zvolte položku Customer Service (Služby zákazníkům) v horní části stránky EA Store. Zobrazí se nové okno prohlížeče s tipy při řešení problémů.

PODPORA OFF-LINE

Hra obsahuje soubor technické podpory, který vám pomůže vyřešit případné problémy. Soubor technické podpory se nachází ve stejné složce jako hra. Řešení vašeho problému vám může poskytnout náš tým zákaznické podpory (viz *Zákaznická podpora* na str. 27).

POTÍŽE SE SPUŠTĚNÍM HRY

- Ujistěte se, že váš počítač splňuje minimální systémové požadavky této hry a že máte nainstalovány nejnovější ovladače své grafické a zvukové karty:

Pro karty NVIDIA jsou k nalezení a stažení na stránce **www.nvidia.com**.

Pro karty ATI jsou k nalezení a stažení na stránce **www.ati.amd.com**.

- Pokud vlastníte **diskovou verzi** této hry, zkuste z disku přeinstalovat rozhraní DirectX. To obvykle naleznete ve složce DirectX v kořenové složce disku. Pokud jste připojeni k internetu, můžete navštívit stránku **http://www.microsoft.com/**, kde je nejnovější verze rozhraní DirectX ke stažení.

VŠEOBECNÉ TIPY PŘI ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- Pokud vlastníte disk této hry a po jeho vložení se automaticky neobjeví obrazovka automatického spuštění, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu diskové jednotky, kterou naleznete pod položkou Tento počítač, a zvolte Přehrát automaticky.
- Pokud hra běží pomalu, zkuste snížit kvalitu u některých nastavení grafiky a zvuku v nabídce herních možností. Často lze zvýšit výkon snížením rozlišení obrazovky.
- Pro dosažení optimální výkonu této hry doporučujeme ukončit aplikace na pozadí a antivirový systém spuštěný v rámci systému Windows. Po ukončení hraní však nezapomeňte antivirový systém znovu spustit.

HRANÍ PŘES BRÁNU FIREWALL NEBO ROUTER

Tato hra používá následující porty pro hraní on-line. Pokud používáte bránu firewall (tedy softwarovou bránu firewall systému Windows nebo hardwarovou bránu firewall), zajistěte její nastavení tak, aby bylo umožněno hře komunikovat na těchto portech:

Typ	Vzdálený
UDP	**64087**
TCP	**29900 – 29901**
TCP	**28910**
TCP	**6667**
TCP	**28901**
TCP	**28910**
UDP	**29910**
UDP	**27900 – 27901**
TCP	**443**
TCP	**80**

PŘESMĚROVÁNÍ PORTŮ

Pokud jste připojeni k internetu přes router, mnoho problémů spojených se síťovým připojením může vyřešit přesměrování portů. Jednotlivé routery mají specifické postupy pro nastavení přesměrování portů, nicméně následující kroky by vám měly pomoci:

1. Otevřete panel správy svého routeru. Většina routerů používá webové uživatelské rozhraní, ve kterém lze nastavit přesměrování portů. Jednotlivé routery používají různé názvy, hledejte proto odkazy jako Port Forwarding (Přesměrování portů), Services (Služby), Virtual Servers (Virtuální servery), Inbound Services (Příchozí služby), Applications (Aplikace) či Gaming (Hry).
2. Musíte vytvořit nová pravidla pro přesměrování čísel portů uvedených výše na IP adresu svého počítače. IP adresu svého počítače naleznete pomocí nabídky Start systému Windows: Klepněte na Start > Spustit… a do políčka Otevřít napište cmd. Klepněte na OK.
3. Do příkazové řádky napište **ipconfig** a stiskněte Enter. Zobrazí se vaše základní síťová nastavení spolu s vaší IP adresou.

Typické nastavení přesměrování portů vypadá takto:

Port – 3658, **Protokol** – UDP, **Směr** – Příchozí, **Přesměrováno na** – [vaše IP adresa – např. 192.168.1.3]

DMZ

Routery často poskytují možnost umístit váš počítač do DMZ (demilitarizovaná zóna). Z hlediska domácího routeru to znamená, že všechny příchozí porty budou přesměrovány na váš počítač. Tímto způsobem se pravděpodobně vyřeší většina problémů s připojením, ale ztratíte tím veškeré zabezpečení poskytované vaším routerem.

Více informací ohledně bran firewall, přesměrování portů a DMZ naleznete na stránkách našeho on-line centra podpory na adrese **http://podpora.electronicarts.cz.**

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Vzhledem k povaze většiny problémů, s nimiž se při hraní počítačových her setkáváte, je jednodušší a rychlejší vyřešit je s využitím služeb našeho on-line centra podpory na stránce **http://podpora.electronicarts.cz**.

Zde naleznete nejnovější otázky a odpovědi týkající se našich her a můžete také nahlédnout do naší znalostní báze, kterou naleznete pod odkazem Odpovědi. Pokud se vám váš problém nepodařilo vyřešit, klepněte na položku Kontakty, kde můžete poslat svůj dotaz technikovi zákaznické podpory, který vám odpoví, jak nejrychleji to bude možné.

Pokud potřebujete další pomoc nebo dáváte přednost osobnímu rozhovoru s technikem, můžete pracovníkům našeho týmu zákaznické podpory zatelefonovat (pondělí až pátek 9.00–17.00).

ZÁKAZNICKÁ PODPORA PRO ČESKOU REPUBLIKU

E-mail: **ea@progamers.cz**

Telefon: **224 326 860**

ZÁKAZNÍCKA PODPORA PRE SLOVENSKO

E-mail: **eask@progamers.cz**

Telefón: **(02) 20 602 905**

Abyste nám pomohli zjistit problém, před tím, než nám zavoláte, vytvořte prosím diagnostickou zprávu rozhraní DirectX svého PC:

Klepněte na Start > Spustit… a do políčka Otevřít napište dxdiag. Klepněte na OK a poté, co se zpráva dokončí, klepněte na Uložit všechny informace… a uložte zprávu na plochu svého systému Windows.

UPOZORNĚNÍ: Pracovníci zákaznické podpory vám nejsou schopni poskytnout herní rady nebo tipy.

UPOZORNĚNÍ: Pokud jste si hru zakoupili na stránkách EA Store, smlouvu s koncovým uživatelem naleznete na stránce **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

ZÁRUKA

Upozornění: Následující záruky se týkají pouze produktů prodaných v rámci maloobchodu. Tyto záruky se netýkají produktů prodaných on-line prostřednictvím aplikace EA Store.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Společnost Electronic Arts zaručuje původnímu kupujícímu tohoto softwarového produktu, že nosiče, na nichž je software nahrán, budou z hlediska materiálu i provedení bez závad po dobu 24 měsíců ode dne zakoupení produktu. Během této doby bude možno vadné nosiče vyměnit za předpokladu, že bude původní produkt vrácen spolu s kupním dokladem označeným datem, popisem závady, vadným nosičem a vaší zpáteční adresou na adresu společnosti Electronic Arts Czech Republic s. r. o. Tato záruka je doplňkem vašich zákonných práv a na tato práva nemá žádný vliv. Tato záruka se nevztahuje na samotný software, který je dodáván „v aktuálním stavu", ani na nosiče, jež byly nesprávným způsobem používány nebo nadměrně opotřebeny.

EAX01605218MT